今天学习的内容

1:复习昨天知识重点(HTTP/HTTPS协议)

2:大鱼

大鱼组件部分:[眼睛/身体/尾巴]

眼睛:睁(时间长)闭(时间短)

身体:8张图片

尾巴:8张图片

小技巧：多长时间切换到下一张图片

var index = 0; 1 2 3 ... 7 图片数组下标

var start = 0; 计时开始

var end = 1000; 结束时间(切换下一个图片)

#驱向移动

#碰撞检测

3:今天的目标

3.1:Bootstrap 全局样式-(屏幕分类)

(1)大型PC屏幕 lg w>=1200px

(2)中等PC屏幕 md 1200px>w>992px

(3)小型PAD屏幕 sm 992px>w>768px

(4)超小PHONE屏幕 xs 768px>x

3.2:Bootstrap 全局样式-表格

.table

.table-bordered 带边框的表格

.table-striped 隔行变色

.table-hover 带悬停变色

.table-responsive 响应式表格[添加特殊要求]

|  |
| --- |
| Bootlint 是Bootstrap官方提供HTML检测工具，检测出网页中常见的HTML/CSS错误，还能检测class层级结构错误! |

3.3:Bootstrap 全局样式-栅格(重点)

网页布局可用方法:

1. TABLE布局

好处：简单易控制

不足: 语义错误,页面渲染效率低

1. DIV+CSS布局

好处: 语义正确,页面渲染效率高

不足: 不容易控制

(3)Bootstrap 栅格

好处:相对简单易于控制，渲染效率高，支持响应式

不足:页面内容要简单

使用方法:

1. 最外层必须使用容器

div.container和div.container-fluid

1. 容器里可以放置任何内容，若想使用栅格，必须div.row

.container > .row [行]

1. 一个.row中不能放置其他内容,只能放置.col, 列中可以放置其它内容

.container > .row > .col

1. Bootstrap中行默认12均等分，每个列必须指定行中占比
2. 栅格系统针对不同屏幕提供不同列

.col-lg-1/2/3.../12

.col-md-1/2/3../12

.col-sm-1/2./3../12

.col-xs-1/2./...12

1. 可以使用”列偏移”实现指定列及其后的列向右偏移的效果.

如果不足12列居右对齐

.col-lg-offset-1/2...12

.col-md-offset-1/2...12

.col-sm-offset-1/2...12

.col-xs-offset-1/2...12

1. 需要注意不同屏幕下列的适用性问题

.col-xs-\* 适用于xs/sm/md/lg 屏幕

.col-sm-\* 适用于 sm/md/lg 屏幕

.col-md-\* 适用于 md/lg 屏幕

.col-lg-\* 适用于 lg 屏幕

1. 一个列可以指定在不同屏幕下的宽度占比

div.col-xs-12/.col-sm-9/.col-md-6

div.col-xs-12/col-md-6

常见错误: div.col-xs-6/.col-md-6 重复的错误

1. 一个列可以指定特定的屏幕隐藏

.hidden-xs 仅在xs屏幕下隐藏

.hidden-sm 仅在sm屏幕下隐藏

.hidden-md 仅在md屏幕下隐藏

.hidden-lg 仅在lg 屏幕下隐藏

.hidden

作业1:栅格布局系统 上二节课四张图片

作业2:小鱼